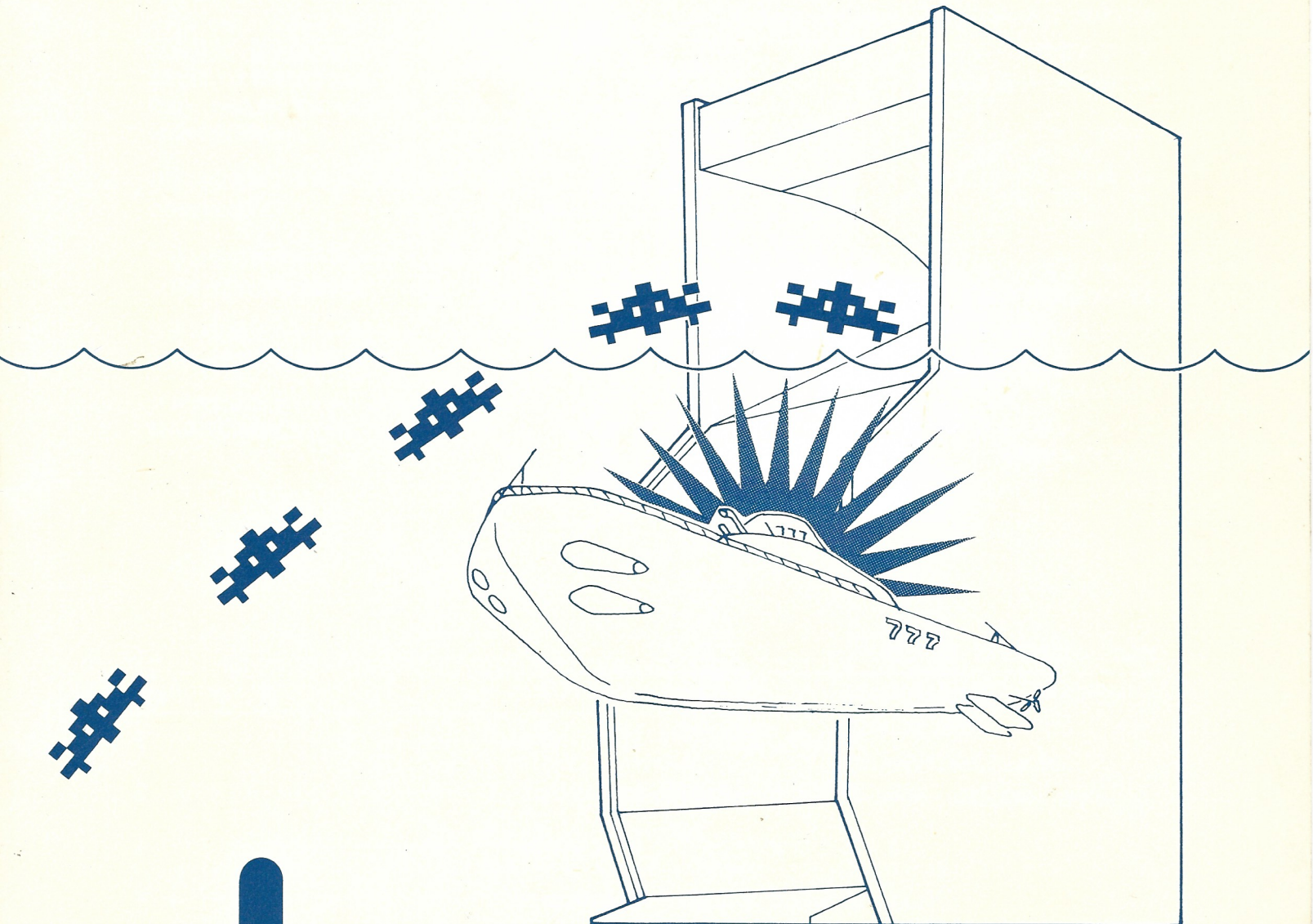


**DECO**

# **TOMAHAWK 777**

**UP-3**



**OWNER'S MANUAL**

## ごあいさつ

このたびはデータイーストのトマホークをご採用いただきましてありがとうございます。  
ございます。

このトマホークは宇宙対地球のサスペンスをテーマにした新らしいタイプのゲームマシンで、きっとあなたのお店に新風を吹き込むことでしょう。

この説明書はトマホークがいつも快調に働らいてくれるよう、正しい操作方法や点検整備について書かれておりますので、よくお読みくださって、より永くご愛用ください。

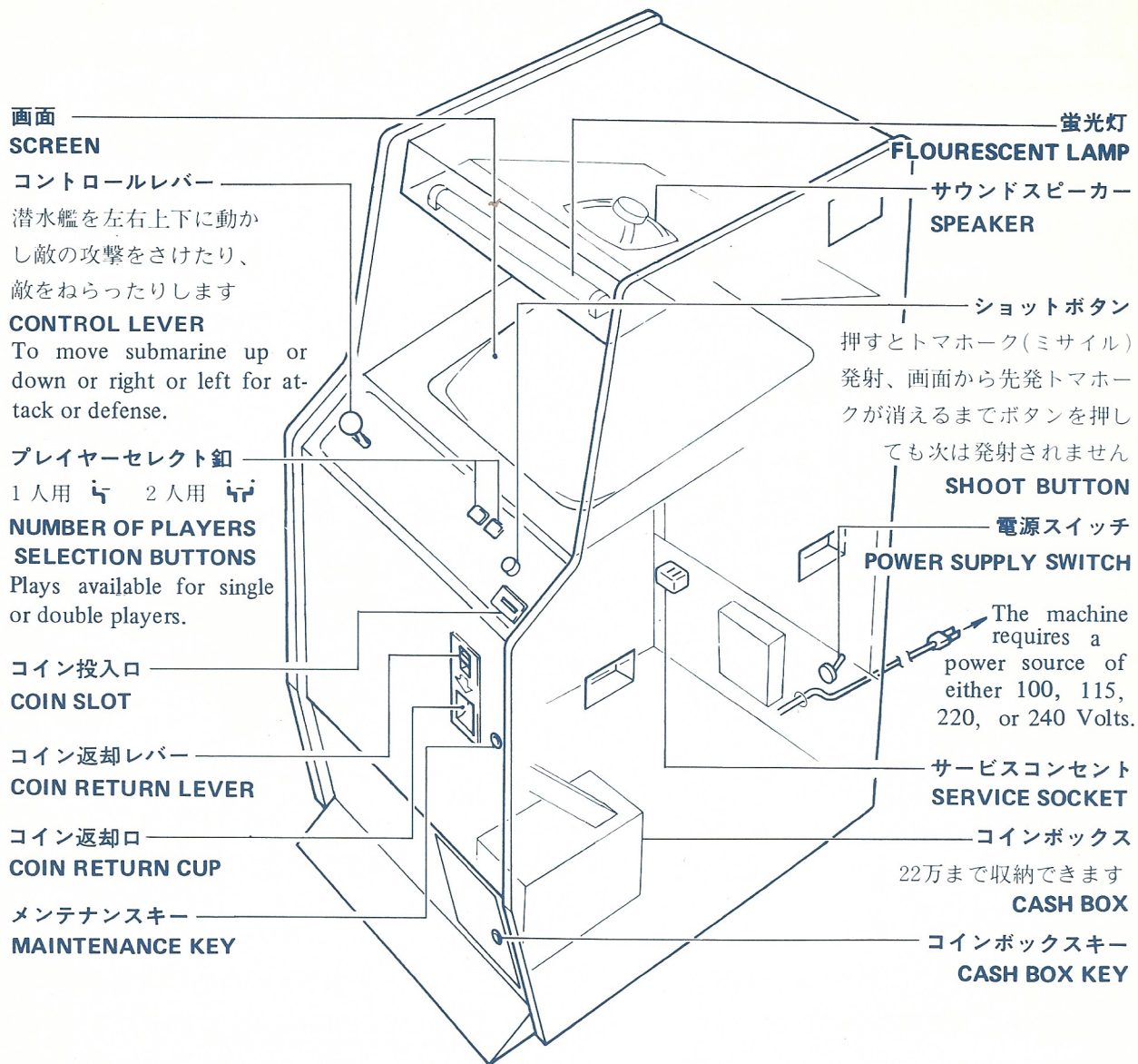
**We thank you for purchasing our TOMAHAWK. We are hoping that your customers will enjoy this new space drama game machine. We present this manual so that you may have maximum life and enjoyment from your machine.**

## 目次 Page

1	本機のご紹介..... Specifications .....	1
2	設置とゲーム準備.. Installation .....	2
3	あそびかた..... How to play .....	4
4	こんなときには..... Maintenance .....	6
5	点検整備..... Maintenance chart .....	9



# 1 本機のご紹介 SPECIFICATIONS



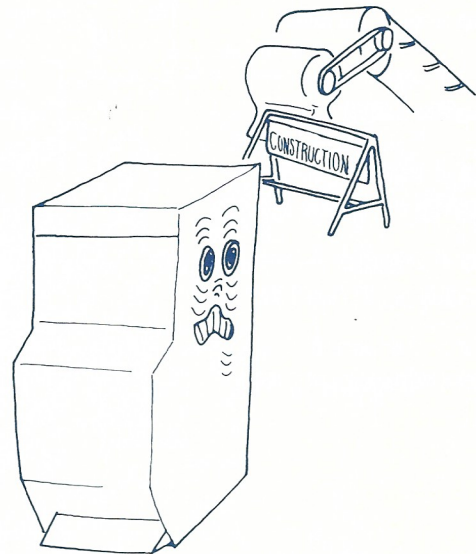
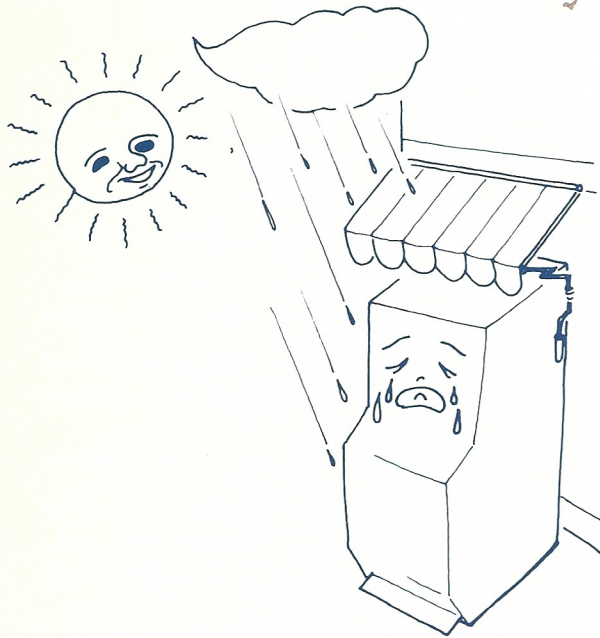
## 仕様 SPECIFICATION

使用電源	Power Supply	AC100, 115, 220, 240V ± 10%
消費電力	Power Consumption	120W (AC100V)
ゲーム料金	Game Cost	Adjustable (Ref. Page 3)
寸法	Dimensions (mm)	W × D × H = 620 × 890 × 1700
重量	Weight (kg)	80
金庫容量	Cash Box Capacity	(2,200 coins of Yen ¥100.-)
ブラウン管	CRT	20" Colour

本仕様は改良の為予告なく変更する場合があります。  
These specifications may be changed without notice.

# 2 設置とゲーム準備 INSTALLATION

## 1. 設置



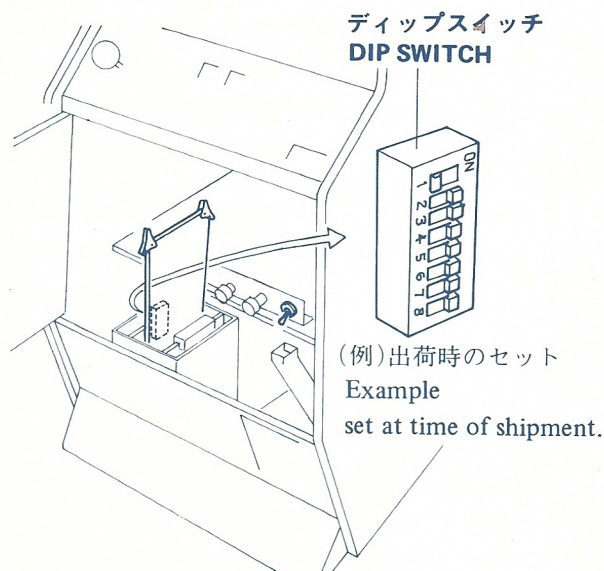
- (家庭用)テレビと同じブラウン管をもちいておきますので運搬、設置時には**衝撃**を与えぬよう、ご注意ください。
- 本機は**屋内用**ですから、屋外への設置はできません。
- **直射日光**や、**湿気**、**ホコリ**の多い所はさけてください。
- **水平**な床で**振動**のない所に設置しましょう。
- 機械のまわりには、**適当なスペース**をとり、ゲームやメンテナンスに支障のないようにしましょう。
- **アース端子**をもちいて、**アース**をとってください。

- As the CRT used is the same as that in home TVS care must be taken to avoid damage during transportation and installation.
- As this set is for indoor use do not install outdoors.
- Avoid places under direct sun light and also avoid humid or dusty places.
- Install on a solid level floor
- Leave a suitable space around the machine to avoid obstruction during play and maintenance.



## 2. ゲーム準備

〈電源コードを継ぐ前に〉



- 上図のように、プリント基板2を引き抜き、右下にあるディップスイッチを操作することにより各種セットがおこなえます。ゲーム途中で基板を抜き差しする時は必ず**電源スイッチをOFF**にします。
- あなたのお店に合わせて料金をセットします。
- ボーナス点数をセットします。
- その他の条件も必要に応じてセットします。(右の表参照)
- 電源コードを継ぎます。コードがお客様の足などに引っかゝらぬよう注意してください。
- 電源スイッチを入れます。
- 色ムラが出るような場合には消磁スイッチを2～3秒程押ししてください。(1、9頁参照)

### 〈 Before Plugging in the Power Cord 〉




- Use the dip switch to set your machine. It is located in the lower right and accessible by pulling out PCB 2 as shown in the diagram.
- Select your coinage.
- Select replay points.
- Refer to the chart for other settings.
- Plug in the power cord (Arrange the cord so that it is out of the customers way.)
- Turn the power switch on.
- When the colour is irregular, push the demagnetizing switch for 2 or 3 seconds (see pages 1 & 9).

### ディップスイッチのセット要領 DIP SWITCH SETTINGS

No.	Set	作動内容 FUNCTIONS				
1	ON					
	OFF					
2 3	ON	ON	OFF	OFF	ボーナス点 Bonus Points	
	ON	OFF	ON	OFF		
	3000	5000	7000	0		
4 5	ON	ON	OFF	OFF	ゲーム料金 Game Charge	
	ON	OFF	ON	OFF		
	1 1	1 2	2 coins 1 play			
6 7	ON	ON	OFF	OFF	潜水艦数 Number of Submarines	
	ON	OFF	ON	OFF		
	3	4	5	6		
8	ON	反転禁止 Prevent Turning			ゲーム画面が Game Screen	
	OFF	反転する To Turn				



# 3 あそびかた HOW TO PLAY

1. コインを投入口に入れる
2.  又は  を押すと、ゲームスタートです。
3. 進撃音と共に3種のU F Oが次々と現れ攻めおりてきます。
4. 潜水艦を動かして敵の攻撃をかわしたり、機雷をよけながら敵をねらいます。
5. トマホーク (ミサイル) 発射ボタン (SHOOT) を押し、U F O を破かいしてゆきます。
  - トマホークは敵の爆雷を迎撃できませんが
  - 機雷を破かいすることはできます。
6. U F O は海中まで攻め込んできます。海中では数機づつ編隊を組んで体当りをしてきます。
7. 撃ち落さずに逃がしたU F O は再び空中に現れ、攻撃をしてきます。
8. 潜水艦は機雷に触れると爆発して、手持が一隻減ります。
  - 敵と衝突したときも相打で一隻失います。
9. 潮流 (左から右へ流れている) を、うまく利用して潜水艦を動かします。
10.  の場合は1ミス毎に画面が反転しますので交互にプレイします。
11. 潜水艦を全部破かいされると、ゲーム終了です。
12. 規定点に達するとボーナスとして、潜水艦が一隻増えます。(3頁参照)

## 最高得点

電源ONの間におこなわれたゲームの最高得点を記憶表示します。

### HI SCORE

The highest score achieved while the set is on will be registered.

## プレイヤー1得点

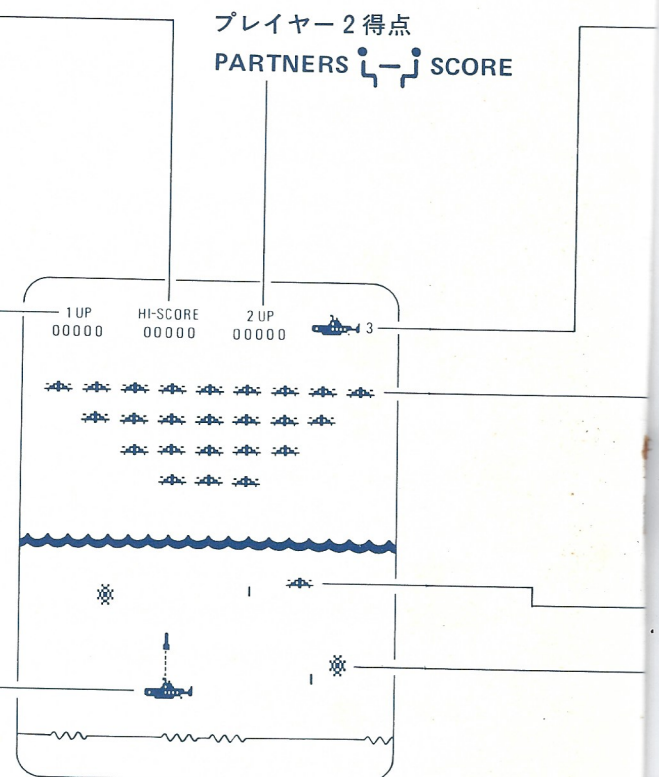
SINGLE PLAYERS  SCORE

## 潜水艦



手心のレバーで上下、左右に動かしながら、トマホークを発射することができます。

### SUBMARINE

Can be moved up-down, or left or right across screen.





1. Insert coin.
2. Push single player  or pair  selection button as desired to start.
3. The U.F.O.'s sound an attack signal and immediately move down closer into battle formation.  
There are three types of U.F.O. and points for each type destroyed are shown in the diagram below.
4. Use the lever to move your submarine across the screen – or up or down screen too!
5. Use the firing button to launch your “TOMAHAWK” missiles. “TOMAHAWK” missiles can destroy mines but – they cannot destroy depth charges.
6. U.F.O.'s can and will enter the sea on a suicide mission. – watch out they are dangerous, as one or a pair or sometimes three drop suddenly into the sea intent on ramming your submarine.

7. Suicide U.F.O.'s: If they don't succeed in ramming your sub – or if you don't destroy them while they are underwater – will immediately return to the sky and renew their attack.
8. Watch out for the mines they will explode if touched.
9. Movement is difficult underwater as there is a strong current flowing from left to right. Try to use this current as you manoeuvre your submarine.
10. When 2 players are playing and the first player's game is over ..... the game will reset for the second player to commence.
11. If all of the players' submarines are destroyed, the game is over.
12. A bonus submarine may be awarded if the player achieves a certain score. (see page 3)

手持潜水艦数

NUMBER OF PLAYERS SPARE SUBMARINES

U F O

3種あり、空中と海中では異なった動きで、爆雷を落しながら攻めてきます  
命中点数は右表のようになります。

U.F.O.

There are three kinds of craft in four battle formations across screen. They will immediately begin to drop patterns of depth charges and from time to time “suicide” U.F.O.'s will enter the sea in search of your submarine – their purpose to ram and destroy it.

POINTS PER U.F.O. DESTROYED

色別 COLOUR	空中の時 IN AIR	海中の時 IN SEA
緑 GREEN	80	200
ピンク PINK	70	150
黄 YELLOW	50	100

機雷

潮流と共に浮遊し、潜水艦がこれに触れると爆発します。

MINE

Will explode if touched.

海中のU F O

緑色の時はミステリアスポイント800点のチャンスがあります

(GREEN) UNDERWATER “SUICIDE” U.F.O.

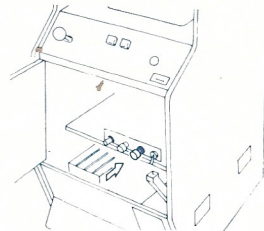
If you destroy this craft bonus points of 800 will be awarded.



# 4 こんなときには MAINTENANCE

## 1. 電源をONにした時色ムラ（濃淡の片よりなど）が出る。

消磁スイッチを2～3秒押してください。1回の操作で直ります。



## 2. 電源をONにしても画面に何も現れない。

- 電源コードはコンセントへ正確に接続されていますか。
- 電源ヒューズ（3A）は切れていませんか。

## 3. 電源をONにしても画面が明るくなるだけで映像が何も現れない。

PC板が正常に差し込まれていますか。（7頁、9頁参照）

## 4. 画面が横ズレする。

磁石、モーターなど強磁気のもものが、そばにありませんか。少しはなしてください。

## 5. ゲーム音が大きすぎる（小さすぎる）

ときはボックス中のボリュームを廻わして調整します。（7頁参照）

## 6. コインが投入できないときは

- 金庫が満杯になっていませんか。
- つまっているときは返却レバーを押すともどります。うまくとれないときは、もよりのサービス店へご相談ください。

## 7. フロアなどの清掃時には

- 移動する時はていねいに。壁にぶついたりすると壁はもとより本機の狂いや破損のもとになります。
- 必要以上にホコリをかぶらぬよう、カバーをするか、掃除器などで吸引すると良いでしょう。
- 打ち水などがかかぬよう、充分にご注意ください。

## 1. When the machine is ON and the colour is abnormal, press the demagnetizing switch for 2 or 3 seconds. This should be sufficient to bring the colour to normal.

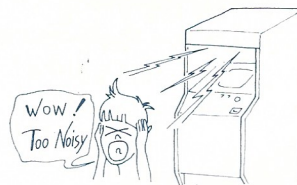
## 2. If the screen is blank. When the machine is ON.

Check to see if the cord is plugged in firmly or if the power supply fuse is intact.

## 3. If the screen lights up but no image appears, check to see if the P.C. Board is plugged in firmly (See Page 7 and 9).

## 4. If the image shifts to the side, this will be caused by a strong magnet placed too close to the machine.

## 5. If the sound is too high or too low, adjust it by turning the volume control mounted inside the cabinet (See Page 7).



## 6. If a coin cannot be inserted, perhaps the cash box is full, or the coin may be jammed. If so pull the reject lever down and the coin will be returned. Consult your local service shop if the coin cannot be removed.

## 7. Handle carefully when moving, a heavy bump may cause disalignment.

- Prevent dust from accumulating by covering the machine or by frequent vacuuming.
- Special care must be taken to prevent water from splashing onto the machine.





8. ゲーム進行上のトラブルが発生したら

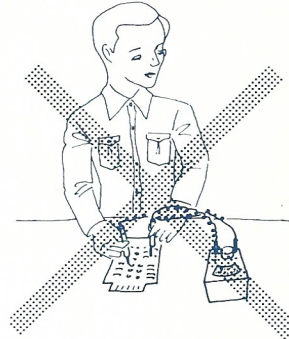
- 点検整備(9頁)の項を参照してください。

この表で解り難いときには

- 電源を切って
- もよりのサービス店へご連絡ください。
- テスター等で回路検査をすると、テスターの内部電圧で回路を破損する場合がありますからそのまま、お待ちください。

8. If trouble develops during a game

- Turn off power.
- Contact your local service shop.
- Do not attempt to check the circuit with a tester as the tester voltage may damage the circuit.



テレビ用プリント基板  
TV MONITOR

スピーカボリューム  
SPEAKER VOLUME  
Turn right to increase.

プリント基板 1 — PCB 1  
主にゲームがプログラ  
ムされています

プリント基板 2 — PCB 2  
各種設定用ディップス  
イッチはここについ  
てあります

プリント基板 3 — PCB 3  
カラー調整ができます。  
(Ref. Page 8)

サービススイッチ — SERVICE SWITCH  
メンテナンスの時など、  
このスイッチを押すと、  
コインカウンターにカ  
ウントされずにゲーム  
がおこなえます

消磁スイッチ —  
電源ONにしたときの色  
の片より修正にのみもち  
います

テレビ電源スイッチ —  
プリント基板点検などのときは必ずOFFに  
してください

DEMAGNETIZING  
SWITCH  
Use only when cor-  
recting irregular colour  
when power switch is  
turned on.

電源ヒューズ  
LINE FUSE (POWER)  
3 A

電源スイッチ  
メンテナンス用ドアを開  
ける時は必ずOFFに  
しておきます

POWER SWITCH  
Always turn off when  
opening the mainte-  
nance door.

アース端子  
設置時にアースして  
ください

GROUND TERMINAL

テレビ用ヒューズ  
LINE FUSE  
2 A

コインカウンター  
COIN COUNTER





**DATA EAST CORPORATION**

〒162 東京都新宿区余丁町109番地高木ビル

TEL. 358-6581(代)

Takagi Bldg. 109 Yochomachi, Shinjuku-ku, Tokyo "162" Phone: (03) 358-6581 Telex: "DATAEAST J29894"