

# 取扱説明書

## OPERATOR'S MANUAL



FUJI TELEVISION NETWORK, INC.  
OFFICIAL



### Simulation Game

# F1 GRAND PRIX

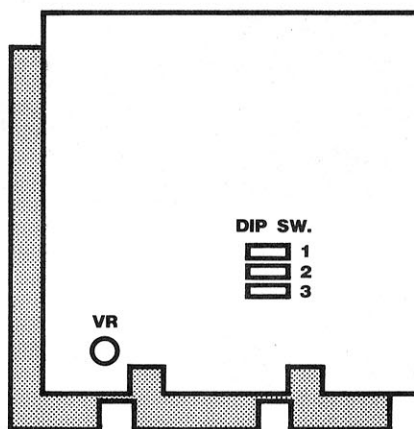
使用電源 Power Supply	DC+5V DC+12V
CRT画面 Monitor	縦画面 Vertical Screen
ゲームスタイル Game Style	多人数(マルチ)プレイ可能 Multi-Play



**VIDEOSYSTEM Co.,Ltd.**

# CONNECTOR DIAGRAM

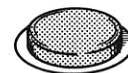
SOLDER SIDE(半田面)			COMPONENT SIDE(部品面)
GND	A	1	GND
GND	B	2	GND
+5V	C	3	+5V
+5V	D	4	+5V
	E	5	
+12V	F	6	+12V
	H	7	
COIN COUNTER 2	J	8	COIN COUNTER 1
	K	9	
SPEAKER (-)	L	10	SPEAKER (+)
AUDIO (GND)	M	11	AUDIO (+)
VIDEO (GREEN)	N	12	VIDEO (RED)
VIDEO (SYNC)	P	13	VIDEO (BLUE)
SERVICE	R	14	VIDEO (GND)
	S	15	
COIN SW.2	T	16	COIN SW.1
START SW.2	U	17	START SW.1
	V	18	
	W	19	
	X	20	1P. CONTROL 3 (LEFT)
	Y	21	1P. CONTROL 4 (RIGHT)
	Z	22	1P. CONTROL 5 (BRAKE)
	a	23	1P. CONTROL 6 (ACCELERATOR)
	b	24	
	c	25	
	d	26	
GND	e	27	GND
GND	f	28	GND



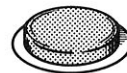
## 操作方法 HOW TO PLAY



ジョイスティック  
Joystick



ブレーキ&バック  
Brake & Back



アクセル  
Accelerator

- 6位以内でゴールすれば入賞です。  
(World Grand Prix モードでは、レースで入賞すると次のレースに出場できます。)
- シングルプレイではFree-RunモードとWorld Grand Prix モードがあります。
- マルチプレイでは最大6台まで通信可能です。
- Prize is received if score is in the top 6.  
(In the World Grand Prix mode, you go on to the next race if you take a prize.)
- For Single-Play, there are Free-Run and World Grand Prix modes.
- A maximum of 6 machine can play in multi-play.

<b>DIP SWITCH 1</b>		[1]	[2]	[3]	[4]	[5]	[6]	[7]	[8]
<b>N.C.</b>		*OFF							
<b>Coin-1</b>	-1COIN = 1CREDIT		*OFF	*OFF	*OFF				
	-2COINS = 1CREDIT		ON	OFF	OFF				
	-3COINS = 1CREDIT		OFF	ON	OFF				
	-1COIN = 2CREDITS		ON	ON	OFF				
	-1COIN = 3CREDITS		OFF	OFF	ON				
	-1COIN = 4CREDITS		ON	OFF	ON				
	-1COIN = 5CREDITS		OFF	ON	ON				
	-1COIN = 6CREDITS		ON	ON	ON				
<b>Coin-2</b>	-1COIN = 1CREDIT					*OFF	*OFF	*OFF	
	-2COINS = 1CREDIT					ON	OFF	OFF	
	-3COINS = 1CREDIT					OFF	ON	OFF	
	-1COIN = 2CREDITS					ON	ON	OFF	
	-1COIN = 3CREDITS					OFF	OFF	ON	
	-1COIN = 4CREDITS					ON	OFF	ON	
	-1COIN = 5CREDITS					OFF	ON	ON	
	-1COIN = 6CREDITS					ON	ON	ON	
<b>Continue-Coin</b>									
●NORMAL									*OFF
●CONTINUE・ ( START = 2COINS, CONTINUE = 1COIN )									ON

■Continue-CoinがCONTINUEの時は、DIP[2]～[7]の設定が無視されます。

■N.C.は、必ずOFFに設定してください。

■When "Continue-Coin" is set to CONTINUE, the positions of switches [2]—[7] are useless.

■N.C. switches must be OFF.

<b>DIP SWITCH 2</b>		[1]	[2]	[3]	[4]	[5]	[6]	[7]	[8]
ゲーム難度 Difficulty	Normal	*OFF	*OFF						
	Easy	*ON	*OFF						
	Hard	OFF	ON						
	Super	ON	ON						
シングルプレイ マルチプレイ	Single-Player Multi-Player			OFF *ON					
マルチプレイ① マルチプレイ②	Multi-Player① Multi-Player②				*OFF ON				
<b>N.C.</b>						*OFF	*OFF	*OFF	*OFF

■DIP[3]がOFFの時は、DIP[4]の設定が無視されます。

■N.C.は、必ずOFFに設定してください。

■When DIP [3] is set off, the position of DIP switch [4] is useless.

■N.C. switches must be OFF.

<b>DIP SWITCH 3</b>		[1]	[2]	[3]	[4]	[5]	[6]	[7]	[8]
テストモード Test Mode	OFF ON	*OFF ON							
画面反転 Flip Flop	Normal Reverse		*OFF ON						
デモサウンド Demo-Sound	OFF ON			OFF *ON					
<b>N.C.</b>					*OFF	*OFF	*OFF	*OFF	*OFF

■デモサウンドは、コイン入力待ち時に音楽をならすモードです。

■N.C.は、必ずOFFに設定してください。

■DEMO-SOUND set to ON plays music while waiting for a coin.

■N.C. switches must be OFF.

\* 出荷時の設定

\* INDICATES FACTORY SETTING

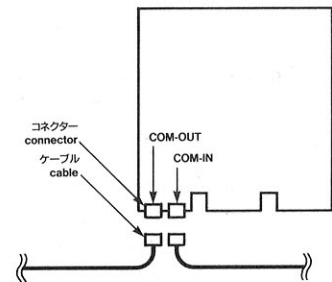
## 通信機能

- 接続方法:ケーブルをコネクタのCOM-OUTからCOM-INへ接続します。  
最後のCOM-OUTからは最初のCOM-INへ接続します。

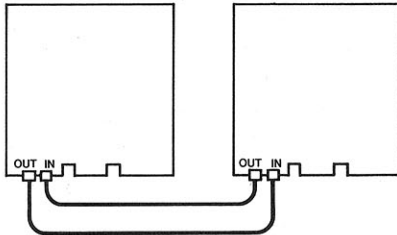
## MACHINE HOOK-UP

- How to link PCBs: Connect the cables to COM-IN from COM-OUT.  
Connect cable of the last COM-OUT to the first COM-IN.

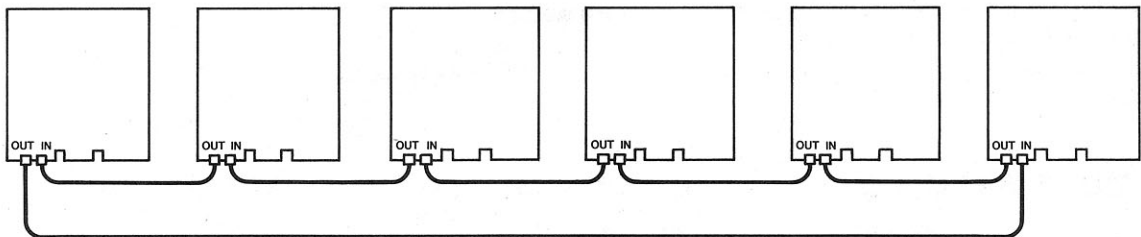
- ※COM-IN……COMMUNICATION-IN
- ※COM-OUT……COMMUNICATION-OUT



### 2台接続例 2 Machine Hook-up



### 6台接続例 6 Machine Hook-up



- 使用状況によって必ずDIP SW.を設定してください。(DIP SW.2の[3]をON)
- Change DIP SW. according to usage. (Set DIP SW. 2, with [3]ON.)

### DIP SWITCH 2

		[4]
マルチプレイ①	Multi-Player①	* OFF
マルチプレイ②	Multi-Player②	ON

- マルチプレイ①……シングル・マルチプレイの選択が可能になります。
- マルチプレイ②……マルチプレイのみ。  
[注:エンター1人の場合、自動的にシングルプレイになります。]
- Multi-player①……Single or multiple players can be selected.
- Multi-player②……Only multiple players can be selected.  
[Note: When only one person is entered, the game is automatically set for a single player.]