

 **KONAMI**®



ALIENS™

OPERATOR'S MANUAL

謹告

「エイリアンズ」の著作権並びに商標権は20世紀フォックス社が所有しています。また、本商品はコナミ工業株が20世紀フォックス社から許諾を得て独自に開発したゲームで、著作権は弊社(コナミ)が所有し、日本国内に於ける販売権はコナミ株式会社が所有しております。

WARNING

ALIENS™ © 1986 20th Century Fox Film Corp. All rights Reserved.
ALIENS™ is a trademark of 20th Century Fox Film Corp. © KONAMI 1990

技術的な説明

- (1) P.C.ボードの電源仕様
GND-V_{cc} 5V4A以上 GND-(+12V)
* 束線図参照
- (2) モニターへの接続は国内で販売されている、一般的なカラーモニターに接続可能です。
- (3) モニターは横置きにご使用ください。
- (4) 音量の調節は、P.C.ボード上のボリュームで行い、右へ回すと大きくなります。
- (5) P.C.ボードは精密装置のため、運送時には注意してください。

遊び方

1. 1P、2P同時プレイ途中参加可能です。
2. コンティニュー有り
3. 未来兵器を駆使し、各ステージに待ち構えるエイリアン達を絶滅させます。
4. プレイヤーがダメージを受け、残りプレイヤー数をすべて失うとゲームオーバーとなります。
5. パワーアップ
 - ① パワーボックスを撃つとアイテムが現われます。
順番に変化するアイテムの、取った時点の武器が持てます。
 - a) MISSILE…敵を追従、爆破させる。
 - b) 3 BULLETS…3発のミサイルが平行発射する。
 - c) 3WAY…3発のレーザーカッターが、3方向に発射。
 - d) FLAME…火炎放射器。
 - ② ステージ中に設定されたアイテムを取ると、SHOOT 1とSHOOT 2のボタンを同時に押して使えます。
 - a) BOMBS…一定範囲内の敵を吹っ飛ばす。
 - b) SUPERBOMBS…画面上の敵を一掃する。
 - ③ その他
 - a) ENERGY…エネルギー回復。
 - b) 1UP…プレイヤー数アップ。
- ★ POWER LOADER
通常の武器より破壊力が大きく、一度殴っただけで敵を倒せる。

6. コントロール



SHOOT 1
立って撃つ



SHOOT 2
座って撃つ

突き殴る 振り降ろす
(POWER LOADERの時)

TECHNICAL INFORMATION

- (1) Required Power Capacity
GND-V_{cc} 5V4A or more GND-(+12V)
* See the WIRING DIAGRAM
- (2) Out put
R (red) analog, positive
G (green) analog, positive
B (blue) analog positive
SYNC. H-V complexed, negative
- (3) The monitor should be horizontally installed.
- (4) Use the volume knob on the PCB to adjust sound level. Turn the knob clockwise and it becomes louder.
- (5) Handle with care.

PLAY INSTRUCTION

1. PLAYING MODE …… 1 player, 2 players simultaneous!
2. FEATURE …… Continue
3. GAME OBJECT …… Hunt down and destroy Aliens using futuristic weapons
4. GAME END …… When player loses all soldiers, the game is over.
5. POWER-UP
 - ① POWER BOX …… As player shoots the box, the type of POWER-UP item enclosed in the box changes every few seconds.
 - a) MISSILE …… HOMING MISSILE
 - b) 3 BULLETS …… 3 BULLETS IN PARALLEL
 - c) 3 WAY …… 3 RAZORS IN 3 DIRECTIONS
 - d) FLAME …… FLAME THROWER
 - ② POWER-UP ITEM …… Get the POWER-UP item and use it by pressing shoot 2 button.
 - a) BOMBS …… Destroys ALIENS where BOMB lands.
 - b) SUPER BOMBS …… Destroys all ALIENS in the screen.
 - ③ OTHER ITEMS
 - a) ENERGY …… Player recovers ENERGY
 - b) 1 UP …… Adds one life
- ★ One powerful punch destroys ALIENS.

6. CONTROL



SHOOT 1
STANDING POSITION



SHOOT 2
CROUCHING POSITION

SWING PUNCH SWING DOWN
(★ with POWER LOADER)

ディップ スイッチ No1 セット

1. コインスイッチNo1セット

SW	1	2	3	4	コイン	プレイ
○	OFF	OFF	OFF	OFF	1	1
	ON				1	2
	OFF	ON			1	3
	ON				1	4
	OFF	OFF	ON	OFF	1	5
	ON				1	6
	OFF	ON			1	7
	ON				2	1
	OFF	OFF	OFF	ON	2	3
	ON				2	5
	OFF	ON			3	1
	ON				3	2
	OFF	OFF	ON	ON	3	4
	ON				4	1
	OFF	ON			4	3
	ON				フリープレイ	

フリープレイとはコインを入れずにプレイ出来る状態を言う

2. コインスイッチNo2セット

SW	5	6	7	8	コイン	プレイ
○	OFF	OFF	OFF	OFF	1	1
	ON				1	2
	OFF	ON			1	3
	ON				1	4
	OFF	OFF	ON	OFF	1	5
	ON				1	6
	OFF	ON			1	7
	ON				2	1
	OFF	OFF	OFF	ON	2	3
	ON				2	5
	OFF	ON			3	1
	ON				3	2
	OFF	OFF	ON	ON	3	4
	ON				4	1
	OFF	ON			4	3
	ON				無	効

DIP SWITCH No.1 SETTINGS

1. COIN SWITCH NO.1 SETTINGS

SW	1	2	3	4	COIN	PLAY
○	OFF	OFF	OFF	OFF	1	1
	ON				1	2
	OFF	ON			1	3
	ON				1	4
	OFF	OFF	ON	OFF	1	5
	ON				1	6
	OFF	ON			1	7
	ON				2	1
	OFF	OFF	OFF	ON	2	3
	ON				2	5
	OFF	ON			3	1
	ON				3	2
	OFF	OFF	ON	ON	3	4
	ON				4	1
	OFF	ON			4	3
	ON				FREEPLAY	

FREEPLAY : You can play games without coins

2. COIN SWITCH NO.2 SETTINGS

SW	5	6	7	8	COIN	PLAY
○	OFF	OFF	OFF	OFF	1	1
	ON				1	2
	OFF	ON			1	3
	ON				1	4
	OFF	OFF	ON	OFF	1	5
	ON				1	6
	OFF	ON			1	7
	ON				2	1
	OFF	OFF	OFF	ON	2	3
	ON				2	5
	OFF	ON			3	1
	ON				3	2
	OFF	OFF	ON	ON	3	4
	ON				4	1
	OFF	ON			4	3
	ON				VOID	

ディップ スイッチ No.2 セット

1. プレイヤー数

SW	1	2	プレイヤー数
○	OFF	OFF	1
	ON		2
	OFF	ON	3
	ON		5

2. ゲームの難度

SW	6	7	難度
○	OFF	OFF	易しい
	ON		普通
	OFF	ON	難しい
	ON		大変難しい

3. アモ中の音

SW	8	音
○	OFF	無
	ON	有

SW3、4、5：未使用

ディップ スイッチ No.3 セット

1. ビデオスクリーン (モニター) 反転切り替え

SW	1	スクリーン
○	OFF	正常
	ON	反転

2. モードの切り替え

SW	3	モード
○	OFF	ゲームモード
	ON	テストモード

SW2、4：未使用

○：標準設定

DIP SWITCH No.2 SETTINGS

1. THE NUMBER OF PLAYER'S LIFE

SW	1	2	NUMBER
○	OFF	OFF	1
	ON		2
	OFF	ON	3
	ON		5

2. DIFFICULT OF THE GAME

SW	6	7	DIFFICULTY
○	OFF	OFF	EASY
	ON		NORMAL
	OFF	ON	DIFFICULT
	ON		VERY DIFFICULT

3. SOUND IN ATTRACT MODE

SW	8	SOUND
○	OFF	OFF
	ON	ON

SW3, 4, 5 are not used.

DIP SWITCH No.3 SETTINGS

1. VIDEO SCREEN FLIP

SW	1	SCREEN
○	OFF	NORMAL
	ON	UPSIDE DOWN

2. CHANGE OF MODE

SW	3	MODE
○	OFF	GAME
	ON	TEST

SW2, 4 are not used.

○ Shows recommended settings.

セルフテスト

正常な場合：'OK'と表示後、ゲームが始まります。
異常な場合：'BAD'と表示され、チェックを繰り返します。

マニュアルテスト

a. 起動方法

ディップスイッチNo.3のSW3をONにして電源を入れることにより、マニュアルテストが行えます。1Pスタートボタンを押すと、チェック項目が移行します。

b. テスト項目

1. ROMチェック
2. 画面の歪みの調整
3. 色調整
4. I/Oチェック
5. コインカウンターチェック
6. ディップスイッチ設定
7. サウンドチェック

SELF TEST

Normal : 'OK' will be displayed.
Then the game will start.

Abnormal: 'BAD' will be displayed and self test will repeat itself.

MANUAL TEST

a. How to start

Turn on the power while the SW3 of the DIP SWITCH No.3 is on. Push 1 Player start button to change items.

b. Test items

1. ROM check
2. Picture contortion
3. Color check
4. I/O check
5. Coin counter check
6. Dip switch settings
7. Sound check

